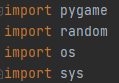
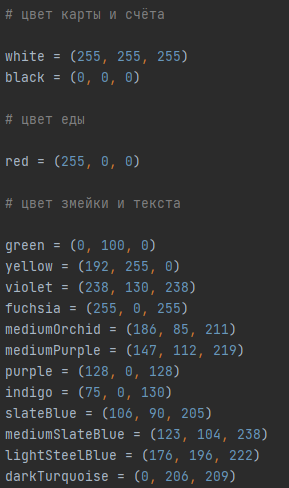
Проект «Змейка»

Структура программы

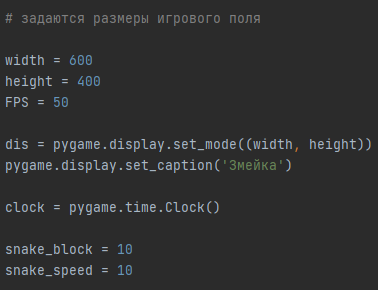
- Импортируем библиотеки



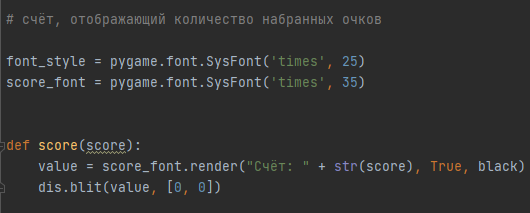
- Задаём все необходимые цвета

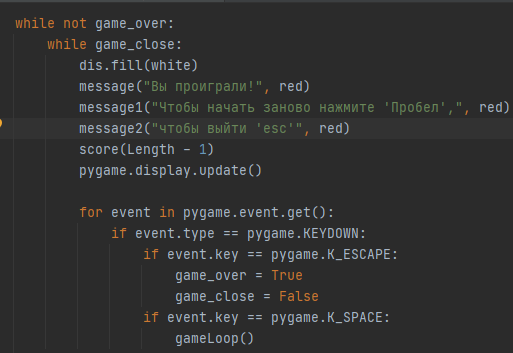


- Создаём поле для игры

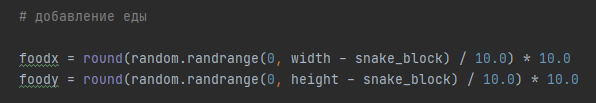


- Добавляем счёт игры



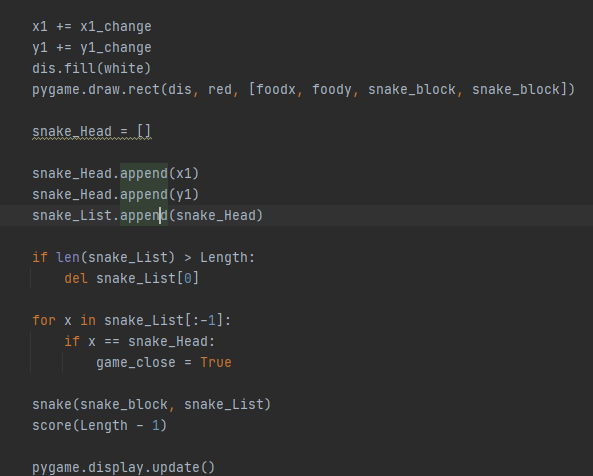


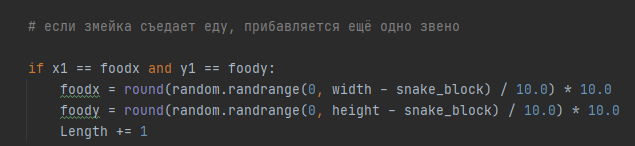
- Добавляем еду





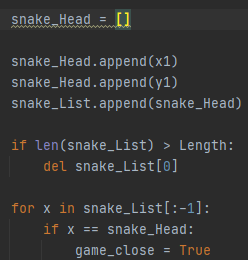
- Добавляем змейку и её звенья при поедании яблок





- Добавляем проигрыш при касании хвоста и касании стенок





Уникальность змейки заключается в том, что при движении она переливается различными цветами, так как постоянно прорисовываются квадраты (её звенья).